**Колонии ДОРАБОТКИ**

*Фокус «Железная дорога Амелия-Ньяса».*

Жд в провках 2123, 2217 и 10972

*Фокус «Продолжить железную дорогу Мосамедес к шахтам».*

Жд в провках 12958, 12985 8202 и 12391

*Фокус «Луандская железная дорога».*

Жд в провках 8248, 14510 и 12981

В категории решений «Контроль колоний» со старта появятся решения:

1. Перенаправить бюджет с метрополии на Имя\_колонии. (Мы должны перераспределить бюджет на этот месяц, уделив больше внимание этой колонии, изъяв средства из оборота метропоции.)

Стоимость: 1% стабильности

Требование: Стабильность выше 20%

Откат: 30 дней.

Результат: +5% стабильности ЭТОЙ колонии.

*Фокус «Продолжить создание «туземных деревень»».*

Срок выполнения 21 дней.

Описание: Мы не можем быстро ассимилировать население, поэтому разумным будет продолжить политику создания туземных деревень, куда мы будем переселять тех жителей, что не хотят принимать наши законы, правила, цивилизацию и язык.

В категории решений «Контроль колоний» появятся решения:   
1. Переселение на острове Малуку.

Требование: владеете провинцией 12178, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение. (ниже после решений)

2. Переселение в провинции Лаутен.

Требование: владеете провинцией 12178, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение.

3. Переселение в провинции Манатуто.

Требование: владеете провинцией 1326, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение.

4. Переселение в провинции Дили.

Требование: владеете провинцией 12190, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение.

5. Переселение в провинции Мануфахи.

Требование: владеете провинцией 13001, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение.

6. Переселение в провинции Оекуссе.

Требование: владеете провинцией 12206, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение.

С вероятностью в 70% произойдёт событие:  
«Сопротивление переселению» (Как и ожидалось, местные аборигены оказали максимальное сопротивление переселению, устраивая пикеты и забастовки против нашего решения об их выселении с насиженных мест. Некоторые из них прятались, оказывали сопротивление, или вовсе саботируя работу колониальных властей.)

1. «Это было ожидаемо». (-5% стабильности колонии)

С вероятностью в 30% произойдёт событие:  
«Переселение закончено» (Несмотря на массовое сопротивление инициативы губернатора по переселению туземцев, у нас это удалось. Теперь, невежественные туземцы будут жить в своих резервациях до тех пор, пока не будут готовы принять нашу культуру.)

1. «Отличный результат!». (+5% стабильности колонии, будет получен кантрифлаг означающий окончание переселение в этой провинции)

Фокусы «Продажа акций SAPT Японии» и «Принудить к работам местных» теперь будут делать с НД «упадок экономики» другие действия: ежедневный прирост полит власти +0,025 и ФНП -2,5%.

*Фокус «Наладить аграрное производство».*

Срок выполнения 21 дней.

Требования: Переселение в Тиморе окончено (все решения были удачно прожаты)

Описание: Переселение туземцев преследовало цели не только в отделении их от цивилизации, но и для того, чтобы зачистить земельные угодья для наших переселенцев, способных наладить аграрное производство.

Стейт 721 получит +500 жителей, +1 ячейку, НД «упадок экономики» получит: ежедневный прирост полит власти +0,025 и ФНП -2,5%, или же будет удалён

*Фокус «Усилить административный контроль».*

Срок выполнения 21 дней.

Требования: Переселение в Тиморе окончено (все решения были удачно прожаты)

Описание: Второй целью переселения туземцев стало обеспечение большей концентрации «туземного» населения, что позволяло усилить административный контроль, упростить сбор налогов и облегчить мобилизацию рабочей силы.

НД «Колониальное управление Тимора» получит +0,1% прироста стабильности Тимора.  
НД «упадок экономики» получит: ежедневный прирост полит власти +0,025 и ФНП -2,5%, или же будет удалён

*Фокус «Продолжить создание «туземных деревень»».*

Срок выполнения 21 дней.

Описание: Мы не можем быстро ассимилировать население, поэтому разумным будет продолжить политику создания туземных деревень, куда мы будем переселять тех жителей, что не хотят принимать наши законы, правила, цивилизацию и язык.

В категории решений «Контроль колоний» появятся решения:   
1. Переселение на острове Малуку.

Требование: владеете провинцией 12178, переселение не увенчалось успехом

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на усмирение. (ниже после решений)

*Фокус «Интеграция Традиционных властей».*

Текущий эффект убрать.

В категории решений «Контроль колоний» появятся решения:   
1. Набрать регуляров из простых жителей северного Мозамбика. (Регуляры – это помощники нашей власти в Мозамбике. Выбирая самых образованных и способных туземцев, мы присваиваем им статус ассимиладуш, подключая к управлению колонией.)

Требование: владеете стейтом 983, набор не увенчался успехом.

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на набор. (ниже после решений)

2. Набрать регуляров из простых жителей южного Мозамбика. (Регуляры – это помощники нашей власти в Мозамбике. Выбирая самых образованных и способных туземцев, мы присваиваем им статус ассимиладуш, подключая к управлению колонией.)

Требование: владеете стейтом 544, набор не увенчался успехом.

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на набор. (ниже после решений)

С вероятностью в 70% произойдёт событие:  
«Регуляры набраны» (Статус ассимиладуш является престижным даже для самых необразованных из туземцев, поэтому неудивительно, что мы быстро нашли нужных людей.)

1. «Это было ожидаемо». (+5% стабильности колонии)

С вероятностью в 30% произойдёт событие:  
«Регуляры не были набраны» (К нашему удивлению, почти никто не откликнулся на наш призыв, что не может не расстраивать. Очевидно, нам придётся попробовать в следующий раз.)

1. «Впустую потраченные средства»

При успешном наборе в обоих стейтах, через 30 дней произойдёт событие: «Полезность регуляров» (Набранные регуляры, довольно быстро показали свою полезность, облегчив некоторые аспекты в управлении нашей колонии, что показывает верность нашего курса по направлению увеличения числа ассимиладуш.)

1. «Отличный результат!» (НД на ассимиладуш в Мозамбике увеличится)

3. Подкупить вождей северного Мозамбика. (Кабос-де-терра – территориальные управляющие, набранные из числа лояльных нам вождей. Они помогают нам в управленческих вопросах, и держат под контролем вверенные им территории, однако, за просто так жадные вожди это делать не хотят, и нам нужно вложиться в их благополучие.)

Требование: владеете стейтом 983, подкуп не увенчался успехом.

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на набор. (ниже после решений)

4. Подкупить вождей южного Мозамбика. (Кабос-де-терра – территориальные управляющие, набранные из числа лояльных нам вождей. Они помогают нам в управленческих вопросах, и держат под контролем вверенные им территории, однако, за просто так жадные вожди это делать не хотят, и нам нужно вложиться в их благополучие.)

Требование: владеете стейтом 544, подкуп не увенчался успехом.

Стоимость: 30 политической власти.

Длительность: 30 дней.

Результат: После выполнения решения, произойдёт одно из двух событий на набор. (ниже после решений)

С вероятностью в 70% произойдёт событие:  
«Подкуп вождей провалился» (Жадность местных вождей превысила все пределы – вложенных в них средств оказалось недостаточно, и они просят ещё, прежде чем начать оказывать нам помощь.)

1. «Ненасытные ублюдки!»

С вероятностью в 30% произойдёт событие:  
«Кабос-де-терра назначены» (Нам удалось договориться с местными вождями, и новые кабос-де-терра были назначены на управление землями колонии)

1. «Это облегчит контроль». (+5% стабильности колонии)

При успешном подкуп в обоих стейтах, через 30 дней произойдёт событие: «Полезность лояльных вождей» (Подкупленные вожди, довольно быстро показали свою полезность, облегчив контроль над племенами. Очевидно, что эта инициатива имеет огромный успех, и мы должны его закрепить!)

1. «Отличный результат!» (НД на ассимиладуш в Мозамбике увеличится)

*Фокус «Возобновить полугодовые отработки».*

Добавить требование: Кабос-де-терра назначены

*Фокус «Провинциальный декрет Португалии № 5.639».*

Добавить требование: Кабос-де-терра назначены, регуляры набраны.